

CAMPEONATO INTERNO DE SIMPLES 2024

José Augusto GEADA Paccola

REGULAMENTO

I - DO CAMPEONATO

O campeonato interno de tênis do Clube Esportivo Marimbondo, será denominado **CAMPEONATO INTERNO DE TENIS terá como patrono, José Augusto GEADA Paccola** e será regido pelo presente regulamento de acordo com as normas estabelecidas no estatuto do clube e obedecerão às regras oficiais da modalidade,

II - DOS GRUPOS E CATEGORIAS

- 1- O campeonato interno de SIMPLES será dividido em várias categorias/série, utilizando RANKING do ano anterior para a formação das mesmas,
- 2 - Forma de disputa: - na primeira fase, os jogadores jogarão entre si, em turno único, classificando-se para a fase seguinte (final) os oito primeiros colocados, na próxima fase, ou seja, fase final será disputada pelo sistema eliminatório,

III - ACESSO E DESCENSO:

- 1- Os quatro primeiros colocados de todas as categorias serão promovidos à categoria imediatamente acima, os dois últimos de cada grupo serão rebaixados à categoria imediatamente abaixo,

IV - DOS JOGOS

- 1- Os jogos serão disputados em melhor de 3 sets, em caso de empate nos dois primeiros sets, o terceiro será disputado obrigatoriamente no sistema de super tie break (10 pontos), as bolinhas serão fornecidas pelo Clube Esportivo Marimbondo,
- 2- Caberá ao mandante (jogador que estiver ao lado esquerdo da tabela) marcar o jogo,
- 3- O jogador mandante terá uma semana para marcar o jogo correspondente à rodada prevista, com tolerância de mais um dia, **(, ou seja, caso um jogador, por qualquer motivo, não possa realizar o jogo determinado na tabela, poderá fazê-lo até Segunda feira da semana imediatamente seguinte) desde que, seu adversário tenha disponibilidade. Portanto, fica a critério do adversário realizar ou não o jogo da semana anterior no período de tolerância,** pois nesse caso, a não realização do jogo da semana anterior resultará na perda por WO (2x0, 6x0, 6x0) do jogador faltante.
- 4- WO – A responsabilidade em marcar o jogo será única e exclusiva do mandante, Porém, o mesmo deverá oferecer 3 datas para a realização do jogo, sendo uma das datas no final de semana (sexta a domingo)
 - 4.1 – O adversário não será obrigado a jogar quando for procurado apenas no último dia antes do encerramento da rodada,
 - 4.2 - Esgotado o prazo previsto no regulamento para realização de um jogo, e caso ele não tenha sido realizado, **a comissão organizadora automaticamente aplicará WO ao mandante,** portanto, o jogo que não foi realizado dentro do prazo estipulado, em nenhuma hipótese poderá ser realizado em outra data (inclui nesse caso, os problemas com viagens, trabalho, contusões, etc).

4.3 – O jogo que for realizado fora da data prevista na tabela, sem o conhecimento do dpto de Esportes e sem motivos justos como por ex: chuvas ou intemperes, poderá ser punido com WO duplo,

4.4 - Caso o adversário do mandante não se dispuser a jogar, este deverá solicitar WO junto à comissão organizadora contra seu adversário (importante que toda essa negociação para combinar o jogo esteja devidamente documentada,

4.5 - Para caracterizar o WO, o jogador que puder jogar (neste caso, não necessariamente o mandante), deverá esgotar todas as possibilidades para a realização do jogo.

4.6 - Não havendo nenhuma possibilidade, o jogador que não puder jogar (por qualquer motivo) será penalizado com perda por WO (2x0 – 6x0, 6x0), caso constate impossibilidade dos dois jogadores, será aplicado WO duplo.

4.7 - O jogador que perder 3 jogos por WO, será eliminado do campeonato e será obrigatoriamente rebaixado para série imediatamente anterior para o próximo ano. Também será rebaixado para divisão imediatamente inferior o jogador que por qualquer motivo, desistir ou não participar do ano anterior,

4.8 - Nos casos em que os jogadores marcarem, dia e horário do jogo, e um deles **não comparecer**, será considerado vencedor por WO o jogador que compareceu. No entanto, fica a critério daquele que compareceu dar nova oportunidade ao seu adversário, desde que obedeça aos critérios adotados no regulamento,

4.9 - Em caso de chuva, apenas os jogos marcados e com quadra reservada para aquele dia, poderão ser remarcados em outra data,

4.9.1 – Não serão permitidos atrasos para o início dos jogos no horário reservado, principalmente nos primeiros horários, portanto, serão tolerados 15 minutos de atraso para a quadra reservada, esgotado os 15 minutos a quadra estará liberada para uso dos jogadores que estiverem na espera, lazer ou campeonato e perderão o direito aquele que havia reservado aquele horário, fica claro que, para não perder o horário os dois jogadores deverão estar presentes. Desta forma, qualquer jogador que estiver à espera, lazer ou campeonato poderá intervir e utilizar a quadra que estiver na situação acima,

4.9.2 – Para oficializar WO, o jogador deverá encaminhar e-mail à coordenação detalhando o ocorrido,

4.9.3 – COMBINAÇÃO DE RESULTADOS: uma vez constatado a não realização de um jogo e que os jogadores combinaram resultado para essa partida, será aplicado WO duplo. Em caso de contusões ou qualquer outro motivo para desistência, esta partida será considerada válida e deverá ser anotado o resultado até o momento da paralisação.

4.9.4 - Qualquer jogador que sentir-se prejudicado pela situação acima ou qualquer outra, deverá formalizar recurso, O prazo para a entrega deste documento será de **48 horas após o jogo ou o acontecido**,

5 – Pré Jogo Pós jogo:

- Acertar dia e horário com seu adversário,
- entrar no site do Clube www.clubemarimbondo.com.br e reservar quadra
- <http://www.clubemarimbondo.com.br/reserva.php>
- O sistema de marcação de quadras on line encerra-se todos os dias às 16 horas, inclusive as sextas feira,
- Procurar zeladores ou professor Anderson para receber as bolinhas e sumula do jogo,
- Após encerrado o jogo, o mandante deverá preencher a sumula e entrega-la junto com as bolinhas para o Zelador,

5.1- Antecipação de jogo: os jogadores poderão antecipar uma ou mais rodadas caso seja necessário,

6 - Aquecimento: serão sempre de 5 minutos, improrrogáveis,

7 - Bolas duvidosas: caso aconteça algum lance de bola duvidosa, tendo em que os dois jogadores não conseguirem chegar a um acordo, um dos jogadores poderá

pedir a qualquer participante do campeonato presente nas dependências da área do tênis para resolver a questão. Uma vez solicitados à intervenção externa, ambos os jogadores deverão acatar a decisão da pessoa solicitada. Qualquer jogador poderá solicitar arbitragem, desde que o faça com um dia de antecedência,

- 8 - No caso de intempérie (chuviscos, garoa, ventos fortes e etc) após início do jogo, os jogadores deverão acordar sobre nova data para continuação do jogo, o mesmo será reiniciado a partir do placar em que houve a paralização,
- 9 - Desistência ou 3 WO: Se por qualquer motivo algum jogador desistir da competição, seus pontos ganhos ou perdidos serão zerados, e nenhum de seus adversários ganharão ou perderão pontos, este jogador será automaticamente rebaixado à série imediatamente anterior. Se tal fato ocorrer na ultima rodada da classificação, o jogador imediatamente após assumira a vaga,
- 10 - Não será permitida, qualquer forma de expressão verbal ou física (ex: palavrões, xingamentos, insultos, uso da raquete que não seja para fins do jogo) que de alguma maneira despreze o oponente, arbitragem, pegadores de bola ou público em geral. É imprescindível que todo tenista ao adentrar a quadra, adote uma conduta exemplar compatível com a prática do tênis. Os casos ocorridos serão levados à comissão disciplinar e as penas aos infratores serão: perda dos pontos ganhos até eliminação do campeonato,

V- DA PONTUAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO

1- Pontuação:

- vencedor 03 pontos
- perdedor 01 ponto
- perdedor WO 00 ponto 0x2 (0x6, 0x6)
- vencedor WO 03 pontos, 2x0 (6x0, 6x0)

2- Critério para desempate: caso mais de dois jogadores ao final da fase de classificação terminem empatados em número de pontos, o desempate ocorrerá da seguinte forma:

- número de vitórias
- saldo de sets
- saldo de games
- WO
- maior número de sets ganhos
- maior número de games ganhos
- sorteio

Obs. Quando houver apenas 02 jogadores empatados com o mesmo número de pontos ao final da fase de classificação o critério para desempate será por **confronto direto**,
Classificação: para efeito de classificação, a pontuação acima será computada em uma tabela como a que segue:

JOGADOR	PG	J	V	D	CD	SP	SC	SS	GP	GC	SG
---------	----	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----

PG – pontos ganhos, **J** – jogos, **V** – vitória, **D** – derrota, **CD** – confronto direto, **SP** – sets pró, **SC** – sets contra, **SS** – saldo de sets, **GP** – games pró, **GC** – games contra, **SG** – saldo de games,

VI- DA PREMIAÇÃO:

- 1- Serão premiados com troféu, Campeão e Vice de cada série,

VII- TAXA DE INSCRIÇÃO INSCRIÇÃO:

Cada **jogador** deverá pagar taxa de inscrição de **R\$ 90,00**. O pagamento deverá ser feito antes do início do campeonato, **os jogadores que estiverem inadimplentes não terão seus jogos validos**, PIX 14 997976977 – Paulo Jose de Oliveira, após o pagamento, enviar comprovante para o mesmo numero,

VIII- COMISSÃO ORGANIZADORA: é composto por Legrá, Geada, Carlos Gasparini, Du Soares e Anderson

IX- COMISSÃO DISCIPLINAR:

- 1- A comissão disciplinar será constituída para julgar e decidir sobre todo e qualquer conflito, seja ele técnico ou disciplinar, que possa ocorrer dentro e nas imediações das quadras de tênis.
- 2- Atos de indisciplina que fugir ao regulamento do campeonato e que a comissão entender ser grave será encaminhado pela comissão à diretoria do clube,
- 3- Componentes da Comissão disciplinar: Ricardo PLaca, Pelé, Geada e Anderson,

