CLUBE ESPORTIVO MARIMBONDO
AVENIDA BRASIL, 1039 – CENTRO – FONE – (14) 3269-3400 – LENÇÓIS PAULISTA – SP
SITE: WWW.CLUBEMARIMBONDO.COM.BR

REGULAMENTO FUTSAL -CATEGORIA VETERANOS ACIMA DE 48 ANOS

I - DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES E DA FINALIDADE

Artigo 1º - Este Regulamento é o conjunto das disposições que regem o Campeonato Interno de Futsal, promovido pelo Clube Esportivo Marimbondo, através da Comissão de Esportes proporcionar maior integração entre os associados através de uma disputa saudável em que o respeito aos princípios da ética desportiva seja uma busca constante. Razões pelas quais todas as atitudes relativas à falta de respeito, indisciplina de qualquer ordem, agressões e situações similares serão repudiadas e punidas com o devido rigor.

Artigo 2º - Este Campeonato tem por finalidade, desenvolver o espírito social e esportivo através da prática sadia, bem como propiciar aos associados lazer e divertimento em seu clube, o campeonato será administrado e dirigido pelo Departamento e diretoria de esportes junto a comissão disciplinar de futebol do CEM, Comissão que terá plena e geral autonomia para administrar e resolver os casos omissos.

Parágrafo primeiro: Este campeonato de Futsal interno do Clube Esportivo Marimbondo, será realizada de acordo com as Regras Nacionais adotadas pela CBFS – Confederação Brasileira de Futebol de Salão e pelas normas regidas no presente regulamento.

Artigo 3º - À Comissão de Esportes caberá:

- Elaborar o planejamento de toda as atividades;
- Acompanhar e supervisionar permanentemente o desenvolvimento da competição;
- Separar e montar as equipes previamente, conforme critérios por ela mesma estabelecidos;
- Realizar a logística e a coordenação técnica do evento;
- Elaborar a tabela, o cronograma e o calendário da competição;
- Elaborar um esquema dinâmico para as inscrições, que possa atender aos associados.

Artigo 4º - Todos os participantes desse Campeonato serão considerados conhecedores das regras de Futsal (FIFA) e (FBFS) e deste Regulamento, e assim se submeterão a todas as consequências que dele possam emanar.

Parágrafo primeiro - A competição de Futsal terá a duração de 45 (quarenta e cinco) minutos, divididos em 03 (três) tempos, 2 (dois) período de 10 (déz) minutos corridos,

e (um) período de 25(vinte e cinco) minutos corrido, com intervalo de 05 (cinco) minutos do segundo para o terceiro período.

a) O cronômetro só será parado se necessário, com a autorização do árbitro.

b) O último minuto de cada etapa será cronometrado.

c) Os jogos serão realizados no Ginásio do CEM, as terças e quintas feiras as 19:15hs e 20:30hs, o primeiro jogo de cada rodada terá 15 minutos de tolerância.

1º- Cada equipe será composta de no máximo, 14 (quatorze) atletas sendo um (capitão) responsável pela equipe, jogarão 5(cinco) jogadores de linha mais o goleiro conforme acordo entre os capitães. Obs: caso uma equipe não tenha 5 jogadores de linha no início do jogo, a equipe adversária deverá igualar o número de jogadores.

Parágrafo segundo -O atleta só poderá participar do jogo devidamente uniformizado, (camisa, calção e meias). Não será permitido uso de chuteiras com cravos, uso obrigatório de caneleiras.

Parágrafo terceiro – Só poderá ficar no banco de reservas junto a equipe; Atletas devidamente uniformizados e técnico e auxiliar inscritos na equipe. O capitão poderá por opção, atuar como técnico quando assim desejar, sem a necessidade de estar uniformizado. Obs: Não será permitido técnicos e auxiliares técnicos trajando camisetas sem mangas ou chinelos.

Parágrafo quarto - Em caso de coincidência de uniformes, a equipe que estiver do lado direito da tabela dado como visitante deverá mudar seu uniforme. O não cumprimento deste paragrafo implicará na perda da equipe correspondente por WO.

Artigo 5^0 - Todo atleta terá o direito de jogar 10 (dez) minutos em cada jogo. Considera-se atleta apto ao jogo, aquele não suspenso, constante na súmula da partida e devidamente uniformizado. O jogador, só manterá o direito de jogar, se ele se apresentar ao mesário uniformizado antes do início do 2^0 tempo da partida, e com condições de jogo, sem estar (embriagado), chegando após o início do segundo tempo ele não terá mais o direito de jogar, porem poderá jogar, ficando a critério do capitão .

Parágrafo primeiro — Aquele atleta que por mera liberalidade não queira participar de determinada partida, abrindo mão de seu direito de jogar seus 10 minutos, deverá se dirigir ao mesário da partida confirmando por meio de assinatura na súmula a sua desistência do seu tempo de jogo por direito, porem poderá permanecer no banco de reservas se assim desejar. Será permitido apenas 1 jogador não uniformizado para auxiliar o Capitão ou Técnico da Equipe estando sujeito a todo o regulamento como demais atletas. Não observado esse requisito e não cumprido o disposto no artigo 5^0 caput, incorrerá a equipe infratora na perda dos pontos da partida, cancelando eventuais gols prós e contras conferidos nesta partida e a equipe adversária será vencedora pelo placar de 1 x 0, caso o placar seja maior para equipe vencedora o resultado será mantido.

Parágrafo segundo — Não haverá punição em caso de contusão do atleta substituído em atendimento ao artigo 5^0 caput, devidamente confirmada pelo mesário e ou pelo profissional de saúde presente na partida.

Parágrafo Terceiro– Caso um jogador devidamente uniformizado, relacionado em súmula apto ao jogo, desista de jogar, por qualquer que seja o motivo, deverá o mesmo se dirigir ao mesário antes do final da partida para informar sua desistência. **OBS: Caso um jogador não queira jogar e se negue a assinar a súmula de jogo, o capitão da equipe deverá fazer um relatório descrevendo o ocorrido, nesse caso sua equipe não será penalizada de acordo com artigo 5º caput.**

Parágrafo quarto – As substituições são ilimitadas e volantes, não havendo necessidade de paralisação do jogo, sendo restritas aos atletas registrados em súmula.

Paragrafo quinto — Os atletas que faltarem mais de 2 partidas sem prévio aviso e justificativa com seus capitães ou comissão de esportes, perderá o seu direito de jogar, ficando assim a critério do capitão sua participação no jogo.

Artigo 6^0 - Os atletas que se recusarem ser substituídos poderão ser submetidos a julgamento pela Comissão disciplinar do Campeonato. O capitão deverá comunicar por escrito a ocorrência, através de relatório, após o término da partida, a esta comissão.

Artigo 7^0 - Todos os atletas inscritos na competição deverão estar aptos para a prática esportiva que está se sujeitando, afastando de qualquer responsabilidade os capitães, eventuais patrocinadores ou empresas que firmaram contrato de publicidade com o Clube Esportivo Marimbondo, comissão de esportes e diretoria do clube de qualquer problema de saúde que ocorra em razão das atividades por ele desenvolvidas no clube.

Artigo 8^0- Na ausência dos goleiros das equipes, o capitão ou responsável da equipe poderá convidar um coringa para substituir, desde que esse não esteja inscrito em nenhuma equipe da mesma competição. Esse mesmo não poderá atuar em jogos onde haja um jogador inscrito como goleiro no banco de reservas. Na fase de mata - mata, ou seja, (oitavas, quartas, semi final e final) será permitido o uso de goleiros coringas, porem apenas goleiros considerados linha 2 ou mais poderão jogar, avaliados pela organização e capitães. **Obs:Goleiros coringas devem ter idade acima de 45 anos para poder jogar**.

Parágrafo primeiro: Caso uma equipe utilize um goleiro com idade menor a 45 anos, será punida de acordo com **artigo 5º** caput., parágrafo primeiro.

Parágrafo segundo — Ao assinar ou preencher sua ficha de inscrição nos campeonatos internos do clube, em formulário próprio ou através do site, o associado atesta que está ciente de todos os termos deste regulamento, bem como do estatuto social e regimento interno do clube que está submetido.

Artigo 9^0 - Cada partida terá a seguinte pontuação:

- Vitória: 3 pontos,
- Empate: 01 ponto,
- Derrota: 00 ponto.

Artigo 10^0 - SISTEMA DE DISPUTA:

1º FASE - CLASSIFICATÓRIA - Depois de formada as 05 (cinco) equipes e escolhido seus respectivos técnicos e capitães, as equipes jogarão todas com todas em turno único , classificando o primeiro colocado para semi final e segundo a quinto colocado para segunda fase.

-CRITÉRIO PARA DESEMPATE NA 1º FASE DE CLASSIFICAÇÃO COM MESMA QUANTIDADE DE PONTOS;

1) Maior número de vitórias.
2) Maior saldo de gols.
3) Maior número de gols marcados.
4) Menor número de gols sofridos.
5) Confronto direto
6) Persistindo ainda o empate, a decisão será por sorteio.

2ª FASE – Nesta fase, Jogarão: (2º X 5º) e (3º X 4º) de acordo com a classificação da primeira fase, em jogo único , classificando as 2 equipes vencedoras e a melhor classificada da primeira fase para semi final, não haverá vantagem a nenhuma equipe nesta fase, em caso de empate serão

cobrados 05(cinco) pênaltis para cada equipe, persistindo o empate as cobranças continuarão de forma alternada até que se tenha um vencedor.

SEMI FINAL: nesta fase jogarão 1º x 4º e 2º x 3º colocado de acordo com a classificação da primeira fase.

FASE FINAL: Na final será apenas uma partida sem vantagens a nenhuma equipe, em caso de empate a partida será decidida nas penalidades. Será cobrado 5 pênaltis pra cada equipe, persistindo o empate as cobranças continuarão de forma alternadas até que se tenha um vencedor.

Artigo 11 ^{0} - A premiação se dará da seguinte forma:

- **Campeão**: troféu para a equipe e medalhas aos atletas
- **Vice-campeão**: troféu para equipe e medalhas aos atletas.
- **Goleiro menos vazado**: troféu
- **Artilheiro**: troféu
- **Melhor jogador da final eleito por votos de públicos presente**: troféu

Parágrafo único - Para as categorias de: goleiro menos vazado e artilheiro; quando houver dois (2) ou mais empatados; ficará com o troféu o atleta que jogou maior número de partidas da sua categoria. Prestigiando quem tem mais frequência. Persistindo o empate; o troféu será entregue ao que tiver mais idade.

Artigo 12^{0} - O técnico e o capitão terão a responsabilidade de orientar seus atletas com relação a horário e data dos jogos, efetuar as substituições, bem como levar ao conhecimento dos mesmos o conteúdo deste regulamento, atendendo inclusive ao requisito constante no artigo 5 ^{0} do presente regulamento.

Parágrafo único — O não atendimento ao previsto no artigo 5.^{0} acarretará à equipe infratora, a perda dos pontos da partida, cancelando eventuais gols pró- ou contra, conferidos no decorrer da partida qualificando a equipe adversária como vencedora pelo placar de 1 x 0, caso o placar seja maior para equipe vencedora, o resultado será mantido.

Artigo 13^{0} - Os jogos da categoria veteranos serão realizados as terças e quintas feiras 19:15hs e 20:30hs, na quadra do ginásio do C.E.M., os jogos iniciais terão 15 minutos de tolerância e o segundo jogo do dia não haverá tolerância de tempo. O mesário fica responsável de aplicar o WO a equipe infratora, a equipe que não estiver com o mínimo de jogadores (4) em quadra será aplicada o WO, com placar de 5x0(cinco a zero) a equipe vencedora. Caso ocorra algum fato inesperado, como temporal ou eventual atraso da equipe de arbitragem, as equipes deverão esperar no mínimo 20 minutos a definição da comissão organizadora.

Parágrafo primeiro - O relógio de referência para inicio de todos os jogos; e aplicação do W x O; será do mesário, não cabendo aqui recursos das equipes.

Paragrafo segundo — Caso ocorra algum cancelamento de jogo por motivos {inesperados} a comissão organizadora ficará responsável por remarcar este jogo ficando ciente todos os participantes que este dia não constará na tabela inicial.

Artigo 14^{0} - o número mínimo de jogadores que uma equipe poderá iniciar uma partida será de 04 (quatro) atletas.

Parágrafo primeiro - Quando uma equipe, ou ambas, ficarem reduzida a menos de 04 atletas, seja por qualquer motivo, a partida deverá ser encerrada mesmo que não imediatamente se puder ser aplicada uma vantagem porem não deverá ser reiniciada. A equipe que for reduzida amenos de 04 atletas, será considerada perdedora por WO (5 gols a zero). Se o placar estiver em maior numero de gols que o aplicado no WO para a equipe vencedora, será mantido o resultado da partida.

Parágrafo segundo- A equipe que não comparecer no horário previsto na tabela com número mínimo de jogadores, perderá a partida por WO (05 gols a zero). Caso o WO seja proposital esta equipe será excluída do campeonato, ficando a critério da comissão disciplinar do campeonato e da comissão de esportes do clube, a exclusão dos atletas não presentes, do(s) próximo(s) campeonato(s).

Parágrafo terceiro — A equipe que sofrer 1 (um) WO, em qualquer fase da competição, estará eliminada do campeonato(s).

Parágrafo quarto — Quando uma equipe for eliminada do campeonato por qualquer que seja o motivo, terá todos os seus resultados na fase a qual participou até a data do WO, validados, ou seja seus jogos já realizados, serão considerados homologados e os jogos posteriores a esta data terão resultados de 5x0 em favor do adversário. E seus jogadores (que faltaram nos 2(dois) jogos) poderão ser punidos, ficando a critério da comissão disciplinar do campeonato e da comissão de esportes do clube, a exclusão dos atletas do (s) próximo(s) campeonato(s).

Parágrafo único — O atleta que eventualmente for excluído ou substituído por outro, não mais poderá atuar por aquela ou por qualquer outra equipe no mesmo campeonato, nem mesmo como técnico ou auxiliar técnico.

Artigo 15^{0} - Novos jogadores (lista de espera) poderão ser inscritos, associados novos ou antigos que não fizeram inscrição no período pré-determinado, porem só será permitida a entrada após a exclusão ou desistência de algum jogador da equipe, a referida substituição se dará por sorteio ou livre escolha dos técnicos/capitães das equipes, desde que haja votação favorável pela maioria dos capitães das equipes e anuência da comissão de esportes do clube. O jogador

que está na lista de espera só substituirá um jogador da sua mesma linha de escolha, caracterizada por idade, posição e nível técnico, que será avaliado e classificado pelos capitães e comissão de esporte.

Artigo 16^{0} - A duração de uma partida será de 45 (quarenta e cinco) minutos, dividido em dois períodos de 10 (dez) minutos cada para entrada de todos os reservas na passagem do primeiro para o segundo período com 5 minutos de intervalo entre o segundo para o terceiro período.

Parágrafo Primeiro: Na passagem do primeiro para o segundo período de 10 minutos o capitão é obrigado a substituir todos os jogadores que atuaram os primeiros 10 minutos ficando estritamente proibido a substituição de qualquer jogador nestes dois períodos de 10 minutos a não ser que o mesmo voluntariamente faça o pedido de substituição ou que já tenha jogado o primeiro período e esteja recompondo a equipe no segundo tempo por falta de jogadores.

Parágrafo segundo: Caso um jogador voluntariamente peça para ser substituído em um dos períodos de 10 minutos, deverá o capitão se dirigir ao mesário do jogo informar o pedido de substituição do seu atleta que deverá confirmar através de assinatura na súmula do jogo.

Parágrafo terceiro: Caso uma equipe esteja com seus 14 atletas inscritos, os atletas que ficaram de fora nos dois primeiros períodos deverão jogar seus 10 minutos de direito no terceiro período do jogo, caso desejem ser substituídos deverão confirmar em sumula através da assinatura do mesmo.

Parágrafo quarto: O cronômetro de jogo só será parado se necessário e com autorização do árbitro. OBS: somente o último minuto de cada tempo, será cronometrado.

Artigo 17^{0} - Toda partida será conduzida por 02 (dois) árbitro e 01 (um) mesário responsável pela súmula do jogo, que terão fé pública em atestar a efetivação das substituições previstas no artigo 5. ^{0} bem como a participação ou não dos atletas que manifestaram desejo de jogar.

II - DAS PENALIDADES

Artigo 18^{0} - Haverá suspensão por cartões Amarelos cumulativos. Sendo automaticamente suspenso o jogador que receber 3 (três) cartões amarelos. Na Semi final o jogador que tomar o terceiro cartão amarelo não estará suspenso para jogar a final.

Parágrafo primeiro - Em hipótese alguma haverá anulação de cartões na passagem de uma fase para outra do Campeonato.

Paragrafo quarto - O atleta punido na mesma partida com o 3° cartão amarelo cumulativo e o cartão vermelho, ficará impedido de participar das duas próximas partidas.

Artigo 19^{0} - Cartão Vermelho, suspensão automática de 1 (um) jogo, podendo ser de mais partidas, a critério da comissão disciplinar do campeonato e nos termos deste regulamento.

Parágrafo Primeiro- Cartão azul, o jogador será eliminado da partida sem punições para jogos posteriores, podendo permanecer no banco de reservas se assim desejar**.**

Parágrafo Segundo- O jogador que na ultima partida de sua equipe no campeonato, cometer atos por expulsão com consequência de relatório do árbitro para a punição de mais jogos no campeonato deverá cumprir no próximo campeonato que for disputar, independente do local (futsal, society, ou campo.

Parágrafo terceiro— O jogador que estiver cumprindo suspensão de 1 ou mais jogos sendo enquadrado dentro de artigos do regulamento, não poderá participar de qualquer outro campeonato de futebol ou futsal dentro do período de suspensão. Jogadores que estiverem cumprindo suspensão automática por cartão vermelho ou 3^{0} amarelo sem agravantes com relatório, não se enquadraram neste paragrafo.

Parágrafo quarto— Em caso do atleta após ou ao receber cartão vermelho, (caso do técnico ser informado da expulsão) cometer qualquer dos atos de indisciplina abaixo listados, receberão a critério da comissão disciplinar do campeonato, as penalidades a seguir apresentadas.

A) Xingar ou agredir moralmente árbitro, mesário, atletas da sua ou da equipe adversária, público presente, diretores ou funcionários do clube receberão punição automática de 02 (duas) partidas, sem prejuízo da aplicação da penalidade imposta pela comissão disciplinar do clube, a seu critério, que será em dias.

B) Tentar agredir fisicamente árbitro, mesário, atletas da sua ou da equipe adversária, público presente, diretores ou funcionários do clube receberão punição automática de 04 (quatro) partidas, sem prejuízo da aplicação da penalidade imposta pela comissão disciplinar do clube, colocando em risco até a participação do atleta nos campeonatos do (s) ano (s) subsequente(s) a critério da comissão disciplinar do campeonato.

C) Agredir fisicamente árbitro, mesário, atletas da sua ou da equipe adversária, público presente, diretores ou funcionários do clube receberão punição de exclusão do campeonato, sem prejuízo da aplicação da penalidade imposta pela comissão disciplinar do clube, colocando em risco até a participação do atleta nos campeonatos do(s) ano(s) subsequente (s), a critério da comissão disciplinar do campeonato.

Parágrafo quarto — Mesmo o atleta não expulso e ofender árbitro, atletas, diretoria, comissão organizadora ou qualquer associado, será julgado pelos seus atos. Pena mínima: 02 jogos, pena máxima: eliminação do campeonato em andamento, bem como de campeonatos futuros, a critério da comissão disciplinar do campeonato, sem prejuízo da aplicação da penalidade imposta pela comissão disciplinar do clube.

Parágrafo quinto — As penalidades relatadas e aplicadas em razão do regulamento deste campeonato serão aplicadas em dobro em caso de reincidência de atleta já punido em campeonatos anteriores. ***

Artigo 20^{0} - Desde que o jogador seja relatado em sumula por sua expulsão ele poderá se enquadrar em tais artigos abaixo descritos.

Paragrafo único - O atleta expulso ou suspenso por qualquer cartão, não poderá permanecer no interior do Campo, durante a realização dos jogos, bem como nenhum atleta sem uniforme.

Artigo 21^{0} - Praticar ato desleal ou inconveniente durante a partida ensejará:

- PENA: Suspensão de 2 (duas) partidas.

Artigo 22^{0} - Reclamar por gestos ou palavras, contra as decisões da arbitragem, ou desrespeitar o árbitro e seus auxiliares.

- PENA: Suspensão de 2 (duas) partidas.

Artigo 23^{0} - Praticar jogada desleal violenta machucando o adversário

- PENA: Suspensão automática de 3 (três) partidas.

- **Artigo 24^{0}** - Praticar ato de hostilidade contra o adversário ou companheiro de equipe. Lembramos que esta pena também será aplicada aos atletas que não estão participando do jogo, mas que estão inscritos no campeonato,

- PENA: Suspensão de 3 (três) partidas.

Artigo 25^{0} - Desistir de disputar a partida, depois de iniciada, por abandono de campo, simulação de contusão, ou tentar impedir, por qualquer meio, o seu prosseguimento.

- PENA: Suspensão de 3 (três) partidas ou, 30 (trinta) a 60 (sessenta) dias. **(julgado pela comissão)**

Artigo 26^{0} - Participar de rixa, conflito ou tumulto, durante a partida.

- PENA: Mínima de 03 jogos, máxima eliminação sumária do campeonato, sem prejuízo da aplicação da penalidade imposta pela comissão disciplinar do clube, a seu critério, que será em dias, colocando em risco até a participação do atleta nos campeonatos do(s) ano(s) subsequente(s), a critério da comissão disciplinar do campeonato e da comissão de esportes.

Artigo 27^{0} - Assumir atitude contrária à disciplina ou à moral desportiva, em relação à componente de sua representação, representação adversária ou de espectador.

- PENA: Suspensão de 1 (uma) a 4 (quatro) partidas, a critério da comissão Disciplinar do Campeonato.

Artigo 28^{0} - O atleta inscrito no Campeonato e mesmo estando fora do campo de jogo, que praticar ofensas aos árbitros: companheiros de jogo ou membros do Departamento, será julgado pelos seus atos, pena mínima: 03 jogos, pena máxima: eliminação do campeonato em andamento, sem prejuízo da aplicação da penalidade imposta pela comissão disciplinar do clube, a seu critério, que será em dias, colocando em risco até a participação do atleta nos campeonatos do(s) ano(s) subsequente(s), a **critério da comissão disciplinar do campeonato e da comissão de esportes.**

Artigo 29^{0} – Toda agressão física ocorrida antes, durante ou após a partida, inclusive as caracterizadas por socos, pontapés, cotoveladas, tapas, testadas, cusparadas contra árbitros, auxiliares, mesários, atletas, sócios e torcedores será punida com a eliminação do agressor do respectivo Campeonato e suspensão relativamente aos torneios promovidos pela Diretoria de Futebol, cumulativos ou não, por seis meses. Parágrafo único — Caso a agressão tentada e não consumada por intervenção de terceiros, o agressor será suspenso por 02 meses, dos campeonatos promovidos pela diretoria de futebol, cumulativos ou não.

Artigo 30°. - No caso de atitude hostil reveladora de agressividade física a qualquer membro do trio de arbitragem, mesário e a qualquer atleta, antes, durante ou após a partida, será o agressor punido com a suspensão de 02 a 04 meses.

Artigo 31^{0}. - A jogada violenta, tentada ou consumada, com o objetivo de atingir o adversário será punida com suspensão do infrator por 3 (três) a 6 (seis) partidas, dependendo da intensidade da violência, além da penalidade por cartão, a critério da comissão Disciplinar do Campeonato.

Artigo 32^{0}. -Toda conduta provocativa por meio de contatos físicos de natureza leve, desde que não caracterizada infração mais grave, será punido com suspensão de 01 a 03 partidas, a critério da comissão Disciplinar do Campeonato. - A ofensa à honra e ou moral, por gestos ou palavras, envolvendo companheiros de equipe, adversários, árbitros, auxiliares, torcedores e outros, assim como qualquer ato de desrespeito, como xingamentos, antes, durante e após a partida, mas em razão dela, será punido com a suspensão do infrator por 3 partidas, além da penalidade por cartão, a critério da comissão Disciplinar do Campeonato.

Artigo 33^{0} - O atleta que pedir ou incentivar a sua equipe a abandonar a partida será suspenso pelo prazo 04 meses.

Artigo 34^{0}. - O atleta ou técnico que solicitar ou sugerir que sua equipe não acate as decisões da Diretoria e ou coordenação esportiva, poderá ser suspenso do campeonato de 02 a 10 partidas, bem como ser excluído do campeonato, a critério da comissão Disciplinar do Campeonato.

Artigo 35° - A penalidade que não puder ser cumprida no campeonato em andamento será estendida ao seguinte, seja society ou campo.

OUTRAS ATITUDES INDISCIPLINARES RELATADAS EM SÚMULAS

Artigo 36^{0} - As seguintes atitudes serão punidas com a suspensão do infrator por 1 (uma) partida, além da penalidade por cartão, se for o caso:

I) Invadir o campo com a partida em andamento ou interrompida por problemas disciplinares;

II) Quebrar qualquer objeto pertencente ao Clube, ou depredar as suas dependências decorrentes de atitudes intencionais. No caso de prejuízo ao patrimônio do Clube caberá o ressarcimento devido.

III) Abandonar o campo de jogo ou o banco de reservas, ainda que temporariamente, sem autorização do árbitro ou mesário respectivamente.

IV) Retirar a camisa do uniforme no campo de jogo ou banco de reservas em atitude de desrespeito ao técnico, Coordenador, companheiros de equipes e decisões de arbitragem.

V) - Nenhuma das penalidades descritas nesse Capítulo prejudicará, se for o caso, a aplicação das penalidades estatutárias.

Parágrafo primeiro - Outros relatos de indisciplina não abordados nesse capitulo, serão analisados pela Comissão Disciplinar do Campeonato, que definirá a punição a ser aplicada tornando-se dessa forma, jurisprudência e letra desse Regulamento.

III - DAS REPRESENTACÖES E RECURSOS PARA ANÁLISE DE REGULAMENTO PARA HOMOLOGACÃO DE RESULTADOS

Artigo 37^{0} — Toda e qualquer representação ou recurso sobre critério técnico do regulamento do campeonato, deverão ser apresentadas pôr escrito e endereçadas para o Coordenador de Esportes do Clube, que encaminhará para a comissão de esportes que dará sua decisão no prazo de 04 (quatro) dias, contados da data do protocolo da representação ou recurso. Da decisão da comissão de esportes não caberá recurso, devendo a decisão ser respeitada por todos os participantes inscritos no campeonato e suas equipes.

Artigo 38^{0} — Somente os Técnicos e (Capitães) das Equipes poderão apresentar e assinar as representações ou recursos, não sendo aceito os apresentados por outro atleta da equipe.

Parágrafo primeiro — Não haverá julgamento em casos de aplicabilidade imediata do regulamento, sendo certo que se dará através da(s) punição (ões)

prevista(s) no regulamento, que será aplicada pela coordenadoria de esportes e comissão disciplinar do campeonato, mediante análise do relatório do árbitro e da súmula do mesário, que terão fé pública.

Parágrafo segundo — Somente haverá julgamento, em casos de omissões de súmula e de relatório do árbitro, havendo necessidade de instrução de testemunhas para elucidação do caso concreto ou dosagem da pena.

Artigo 39^0 — As representações ou recursos deverão ser apresentados até 24 horas (vinte e quatro horas) do 1 ^{0} (primeiro) dia útil após a Deliberação endereçada ao Capitão, após esse prazo o resultado estará automaticamente homologado, não cabendo mais recursos ou representações.

IV- COMISSÃO DISCIPLINAR:

Artigo 40^0 - A comissão disciplinar do campeonato será constituída para julgar e decidir sobre todo e qualquer conflito de natureza disciplinar, que possa ocorrer dentro ou fora das imediações do campo e em razão do jogo**.**

Artigo 41^0 - Atos de indisciplina omissos neste regulamento serão remetidos e analisados em conjunto pela comissão disciplinar do campeonato e pela comissão disciplinar do clube.

V - DISPOSIÇÕES FINAIS:

Artigo 42^0 — Em caso de sangramento ou lesão grave, o atleta deve deixar o campo de jogo, podendo ser substituído imediatamente.

Artigo 43^0 O atleta poderá jogar de óculos, porém a responsabilidade é do mesmo por qualquer acidente.

Artigo 44^0 - O tempo de jogo, em qualquer dos períodos, deve ser prorrogado para a cobrança de um pênalti anotado dentro do tempo regulamentar ou dos (acréscimos) do **árbitro.**

Artigo 45°- Caso a Equipe não tenha nenhum de seus goleiros a disposição, poderá convidar um outro goleiro Coringa, DEVIDAMENTE AUTORIZADO POR ESSA COMISSÃO, para atuar pela sua equipe. Este mesmo goleiro não poderá atuar por 2 vezes consecutivas pela mesma equipe, caso venha acontecer a equipe perderá os pontos da partida e a equipe adversaria sairá vencedora pelo placar de 1x0. Caso o placar seja maior para equipe vencedora, o resultado será mantido.

Parágrafo único — Em caso da equipe estar completa, não poderá o goleiro inscrito na equipe jogar na linha e utilizar goleiro coringa, deixando outros atletas(s) inscritos no banco de reservas. Pena, **caput art. 45.**

Artigo 46^0 - É terminantemente proibido o consumo de bebidas alcoólicas ou uso de cigarro nas dependências do campo de jogo, banco de reservas e mesa do **representante.**

Artigo 47^{0} - Não serão permitidas transferências de partidas (salvo por motivo de força maior) que deverá ser determinado pela comissão de esportes através de seu coordenador. Na hipótese de estar chovendo, haver chovido ou de condições do tempo estiverem ameaçando chuva, a decisão pela realização ou não da partida será tomada somente após a averiguação feita pelo coordenador do campeonato.

Parágrafo primeiro — Os jogos que porventura forem adiados pelos motivos apontados no caput deste artigo, serão agendados posteriormente para uma data de acordo com as possibilidades de horário da quadra, Enquanto que as partidas interrompidas por impraticabilidade serão definidas da seguinte maneira:

l) Com menos de 2/3 de jogos transcorridos será realizado novo jogo, em tempo integral e com resultado igual, em data definida pelo coordenador do campeonato.

II) Com mais de 2/3 da partida transcorridos, permanecerá o resultado do momento da paralisação.

III) - A decisão final somente poderá ser tomada depois de transcorridos 20 minutos da paralisação, para aguardo de possível restabelecimento das condições de prática.

Parágrafo segundo — Nenhuma partida será alterada ou remarcada por mera liberalidade ou requisição de capitães de equipes, devendo a tabela divulgada no início da competição ser mantida até seu final, exceto aquelas alteradas em razão de força maior.

----------CEM----------

CLUBE ESPORTIVO MARIMBONDO

AVENIDA BRASIL, 1039 – CENTRO – FONE – (14) 3269-3400 – LENÇÓIS PAULISTA – SP
SITE: WWW.CLUBEMARIMBONDO.COM.BR

DECLARACÄO DE RECONHECIMENTO DE TODO TEOR DO PRESENTE REGULAMENTO:

NÓS, ABAIXO ASSINADOS, DECLARAMOS EXPRESSAMENTE QUE FIZEMOS A LEITURA ATENTA, E ESTAMOS CIENTES E DE ACORDO COM O PRESENTE REGULAMENTO E NOS COMPROMETEMOS A DAR TOTAL PUBLICIDADE E APLICÁ-LO DA MELHOR MANEIRA PARA DESENVOLVER UM AMBIENTE SAUDÁVEL E CORDIAL NA PRESENTE COMPETIÇÃO.

DEPARTAMENTO DE ESPORTES

PEDRO TORRES	ORGANIZAÇÃO
CAPITÃES- TÉCNCOS	**EQUIPES**

NENÊ---------- PALMAS FS
DUDU SOARES---------- BURELA FS
RADAMÉS---------- LEVANTE U.D.
GERSINHO---------- CÓRDOBA FS
LUPIANO ---------- NOIA FS