REGULAMENTO FUTEBOL -CATEGORIA VETERANOS - 2022

I - DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES E DA FINALIDADE

Artigo 1º - Este Regulamento é o conjunto das disposições que regem o Campeonato Interno de Futebol, promovido pelo Clube Esportivo Marimbondo, através da Comissão de Esportes proporcionar maior integração entre os associados através de uma disputa saudável em que o respeito aos princípios da ética desportiva seja uma busca constante. Razões pelas quais todas as atitudes relativas à falta de respeito, indisciplina de qualquer ordem, agressões e situações similares serão repudiadas e punidas com o devido rigor.

Todos os participantes desse Campeonato serão considerados conhecedores das regras de Futebol (FIFA) e deste Regulamento, e assim se submeterão a todas as consequências que dele possam emanar.

Artigo 2º - Este Campeonato tem por finalidade, desenvolver o espírito social e esportivo através da prática sadia, bem como propiciar aos associados lazer e divertimento em seu clube, o campeonato será administrado e dirigido pelo Departamento e diretoria de esportes junto a comissão disciplinar de futebol do CEM, Comissão que terá plena e geral autonomia para administrar e resolver os casos omissos.

Artigo 3⁰ - À Comissão de Esportes caberá:

- Elaborar o planejamento de toda a atividade;
- ... Acompanhar e supervisionar permanentemente o desenvolvimento da competição;
- Separar e montar as equipes previamente, conforme critérios por ela mesma estabelecidos;
- Realizar a logística e a coordenação técnica do evento;
- Elaborar a tabela, o cronograma e o calendário da competição;
- Elaborar um esquema dinâmico para as inscrições, que possa atender aos associados.

Artigo 4º - Este campeonato será disputado em campo reduzido delimitados por faixas superficiais.

Parágrafo primeiro – Neste formato, jogarão 7 jogadores de linha mais o goleiro.

Artigo 5⁰ - Todos os participantes desse Campeonato serão considerados conhecedores das regras de Futebol (FIFA) e deste Regulamento, e assim se submeterão a todas as consequências que dele possam emanar.

Parágrafo primeiro -O atleta só poderá participar do jogo devidamente uniformizado, (camisa, calção e meias). Não será permitido uso de chuteiras com cravos, ou tênis liso, somente chuteiras "society" e uso obrigatório de caneleiras.

Parágrafo segundo — Só poderá ficar no banco de reservas junto a equipe; Atletas devidamente uniformizados e técnico e auxiliar inscritos na equipe. O capitão poderá por opção, atuar como técnico quando assim desejar, sem a necessidade de estar uniformizado. Não será permitido técnicos ou auxiliar técnico no banco de reservas usando chinelos ou camisetas sem mangas .

Parágrafo terceiro - Em caso de coincidência de uniformes, a equipe que estiver do lado direito da tabela dado como visitante deverá mudar seu uniforme. O não cumprimento deste paragrafo implicará na perda da equipe correspondente por WO.

Artigo 6º - Todo atleta terá o <u>direito</u> de jogar no mínimo 10 minutos em cada jogo . Considera-se atleta apto ao jogo, aquele não suspenso, devidamente constante na relação da partida e devidamente uniformizado. O jogador, só manterá o <u>direito</u> de jogar seus 10 minutos, se ele se apresentar ao mesário uniformizado antes do inicio do 2º tempo da partida, e com condições de jogo, sem estar (embriagado), chegando após o inicio do segundo tempo ele não terá mais o <u>direito</u> de jogar, porem poderá jogar se assim o capitão quiser.

Parágrafo primeiro — Aquele atleta que por mera liberalidade não queira participar de determinada partida, abrindo mão de seu direito de jogar ao menos 10 minutos, não poderá ficar nem ao menos no banco de reservas, É permitido apenas 1 jogador não uniformizado para auxiliar o Capitão ou Técnico da Equipe estando sujeito a todo o regulamento como demais atletas. Salvo, que devidamente uniformizado, terá obrigatoriamente de atuar, nos termos do parágrafo quarto deste mesmo artigo. Não observado esse requisito e não cumprido o disposto no artigo 5º caput, incorrerá a equipe infratora na perda da partida por WO (05 gols negativos), cancelando eventuais gols prós conferidos nesta partida.

Parágrafo segundo — Não haverá punição em caso de contusão do atleta substituído em atendimento ao artigo 5º caput, devidamente confirmada pelo mesário e ou pelo profissional de saúde presente na partida.

Parágrafo Terceiro — Caso um jogador devidamente uniformizado, relacionado em súmula apto ao jogo, desista de jogar os seus 10 minutos de direito, por qualquer que seja o motivo, deverá o mesmo se dirigir ao mesário antes dos 10 minutos finais da partida, informar o motivo da sua desistência, onde será relatado em súmula, o mesmo não poderá mais permanecer no banco até o final da partida.

Parágrafo quarto - As substituição são ilimitadas e volantes, não havendo necessidade de paralisação do jogo, sendo restritas aos atletas registrados em súmula.

Paragrafo quinto — Todo atleta no momento da substituição terá a obrigação de comunicar o mesário, informando o seu numero e o numero do atleta que será substituído, fazendo sua entrada pelo meio do campo, frente ao mesário com autorização do árbitro.

Paragrafo sexto — Os atletas que faltarem mais de 2 partidas sem prévio aviso e justificativa com seus capitães ou comissão de esportes, perderá o seu direito de jogar seus 10 minutos, ficando assim a critério do capitão sua participação no jogo.

Artigo 7º - Os atletas que se recusarem ser substituídos poderão ser submetidos a julgamento pela Comissão disciplinar do Campeonato. O capitão deverá comunicar por escrito a ocorrência, através de relatório, após o término da partida, a esta comissão.

Artigo 8º - Todos os atletas inscritos na competição deverão estar aptos para a prática esportiva que está se sujeitando, afastando de qualquer responsabilidade os capitães, eventuais patrocinadores ou empresas que firmaram contrato de publicidade com o Clube Esportivo Marimbondo, comissão de esportes e diretoria do clube de qualquer problema de saúde que ocorra em razão das atividades por ele desenvolvidas no clube.

Artigo 9°- Na ausência dos goleiros das equipes, o capitão ou responsável da equipe poderá convidar um coringa para substituir, desde que esse não esteja inscrito em nenhuma equipe da mesma competição, seja declaradamente goleiro e esteja incluído na lista de coringas divulgado pela organização da competição. Esse mesmo não poderá ser inscrito por nenhuma equipe e não poderá atuar em jogos onde haja um jogador inscrito como goleiro no banco de reservas.

Parágrafo único — Ao assinar ou preencher sua ficha de inscrição nos campeonatos internos do clube, em formulário próprio ou através do site, o associado atesta que está ciente de todos os termos deste regulamento, bem como do estatuto social e regimento interno do clube que está submetido.

Artigo 10º - Cada partida terá a seguinte pontuação:

- Vitória: 3 pontos,

- Empate: 01 ponto,

Derrota: 00 ponto.

Artigo 110 - SISTEMA DE DISPUTA:

1º FASE - CLASSIFICATÓRIA - Depois de formada as 04 (quatros) equipes e escolhido seus respectivos técnicos e capitães, as equipes jogarão todas contra

todas, em 2 (dois) turnos ida e volta, classificando as 04 (quatro) melhores colocadas na contagem geral dos pontos para a semi final.

-CRITÉRIO PARA DESEMPATE NA 1º FASE DE CLASSIFICAÇÃO COM MESMA QUANTIDADE DE PONTOS;

- 1) Maior número de vitórias.
- 2) Maior saldo de gols.
- 3) Maior número de gols marcados.
- 4) Menor número de gols sofridos.
- 5) Confronto direto
- 6) Persistindo ainda o empate, a decisão será por sorteio.

2ª FASE (Semi Final) – Jogarão o 1º com o 4º e o 2º com o 3º em jogos de ida e volta, com vantagem de dois resultados iguais as equipes melhores colocadas no geral, classificando para a final as duas equipes vencedoras.

FASE FINAL: Já na final será apenas uma partida sem vantagens a nenhuma equipe, em caso de empate a partida será decidida nas penalidades. Será cobrado 5 pênaltis pra cada equipe, persistindo o empate as cobranças continuarão de forma alternadas até que se tenha um vencedor.

Artigo 12 º - A premiação se dará da seguinte forma:

- Campeão: troféu para a equipe e medalhas aos atletas
- Vice-campeão: troféu para equipe e medalhas aos atletas.
- Goleiro menos vazado: troféu
- **Artilheiro**: troféu
- Melhor jogador da final eleito por votos de expectadores: troféu

Parágrafo único - Parágrafo Único- Para as categorias de: goleiro menos vazado e

artilheiro; quando houver dois (2) ou mais empatados; ficará com o troféu o atleta que jogou maior número de partidas da sua categoria. Prestigiando quem tem mais frequência. Persistindo o empate; o troféu será entregue ao que tiver mais idade.

Artigo 13⁰ - O técnico e o capitão terão a responsabilidade de orientar seus atletas com relação a horário e data dos jogos, efetuar as substituições, bem como levar ao conhecimento dos mesmos o conteúdo deste regulamento, atendendo inclusive ao requisito constante no artigo 5 ⁰ do presente regulamento.

Parágrafo único — O não atendimento ao previsto no artigo 5. ⁰ acarretará à equipe infratora, a perda da partida por W.O, (05 gols negativos), cancelando eventuais gols pró- ou contra, conferidos no decorrer da partida.

Artigo 14º - Os jogos da categoria VETERANOS, serão realizados as segundas, feiras , 19:00hs primeiro jogo e 20:00hs o segundo jogo, os jogos iniciais terão 15 minutos de tolerância . O mesário fica responsável de aplicar o WO a equipe infratora, a equipe que não estiver com o mínimo de jogadores (4) em campo será aplicada o WO, a equipe ausente perderá por Caso ocorra algum fato inesperado, como temporal ou eventual atraso da equipe de arbitragem, as equipes deverão esperar no mínimo 20 minutos a definição da comissão organizadora.

Paragrafo primeiro - O relógio de referência para inicio de todos os jogos; e aplicação do W x O; será do mesário, não cabendo aqui recursos das equipes.

Paragrafo segundo — Caso ocorra algum cancelamento de jogo por motivos {inesperados} a comissão organizadora ficará responsável por remarcar este jogo ficando ciente todos os participantes que este dia não constará na tabela inicial.

Artigo 15^o - o numero mínimo de jogadores que uma equipe poderá iniciar uma partida será de 05 (cinco) atletas.

Parágrafo primeiro - Quando uma equipe, ou ambas, ficarem reduzida a 04 atletas, seja por qualquer motivo, a partida deverá ser encerrada mesmo que não imediatamente se puder ser aplicada uma vantagem porem não deverá ser reiniciada. A equipe que for reduzida a 04 atletas será considerada perdedora por WO (5 gols a zero). Se o placar estiver em maior numero de gols que o aplicado

no WO para a equipe vencedora, será mantido o resultado da partida.

Parágrafo segundo- A equipe que não comparecer no horário previsto na tabela com número mínimo de jogadores, perderá a partida por WO (05 gols a zero). Caso o WO seja proposital esta equipe será excluída do campeonato, ficando a critério da comissão disciplinar do campeonato e da comissão de esportes do clube, a exclusão dos atletas do(s) próximo(s) campeonato(s).

Parágrafo terceiro — A equipe que na fase regular (GRUPO), der 2 (dois) WO, estará eliminada do campeonato, e na fase de mata-mata a equipe que der 1 (um) WO estará eliminada do campeonato(s).

Parágrafo quarto — Quando uma equipe for eliminada do campeonato por qualquer que seja o motivo, terá todos os seus resultados na fase a qual participou até a data do WO, validados, ou seja seus jogos já realizados, serão considerados homologados e os jogos posteriores a esta data terão resultados de 5x0 em favor do adversário. E seus jogadores (que faltaram nos 2(dois) jogos sem justificativa, poderão ser suspensos do próximo campeonato.

Parágrafo único — O atleta que eventualmente for excluído ou substituído por outro, não mais poderá atuar por aquela ou por qualquer outra equipe no mesmo campeonato.

Artigo 16º - Novos jogadores (lista de espera) só poderão ser inscritos, associados que adquiriram o titulo após o inicio do campeonato e só será permitida a entrada após a exclusão ou desistência de algum jogador da equipe, com exceção do goleiro que não terá a necessidade de ser sócio novo para reposição, a referida substituição se dará por sorteio ou livre escolha dos técnicos/capitães das equipes, desde que haja votação favorável pela maioria dos capitães das equipes e anuência da comissão de esportes do clube. O jogador que está na lista de espera só substituirá um jogador da sua mesma linha de escolha, caracterizada por setor(Goleiro, defesa, volante, meio e ataque) que será classificado pelos capitães e comissão de esporte.

Paragrafo Único: Só será permitido novos jogadores para substituição de atletas excluídos de uma equipe na primeira fase da competição.

Artigo 17º - A duração de uma partida será de 60 (setenta) minutos, dividido em dois períodos de 30 (trinta) minutos cada, com 10 minutos de intervalo entre os tempos.

Parágrafo 1º- Caso uma equipe abandone uma partida, por qualquer que seja o motivo, com menos de 2/3 do tempo de jogo transcorrido, perderá por (WO) com o placar de 0x5 e todos os jogadores descritos na súmula poderão ser julgados e punidos a critério da comissão disciplinar do campeonato e da comissão de esportes.

Artigo 18⁰ - Toda partida será conduzida por 02 (dois) árbitros, e um 3º árbitro, que terão fé pública em atestar a efetivação das substituições previstas no artigo 5. º bem como a participação ou não dos atletas que manifestaram desejo de jogar pelo menos 15 minutos.

II - DAS PENALIDADES

Artigo 19º - Haverá suspensão por cartões Amarelos cumulativos. Sendo automaticamente suspenso o jogador que receber 3 (três) cartões amarelos. Na Semi-Final o jogador que tomar o terceiro cartão amarelo não estará suspenso para jogar a final.

Parágrafo primeiro: Haverá punição por (cartão azul), o atleta que receber o cartão azul, será eliminado da partida sem suspensão automática de 1(um) jogo posterior, porém poderá permanecer no banco de reserva junto a sua equipe. O cartão azul acarretara ao atleta o pagamento de 2 litros de leite longa vida ou Gatorade.

Parágrafo segundo - Em hipótese alguma haverá anulação de cartões na passagem de uma fase para outra do Campeonato.

Parágrafo terceiro— A punição pelo cartão amarelo acarretará ao pagamento de 01 (um) Litro de leite longa vida, que deverá ser paga ao mesário do jogo, antes do início da disputa da partida seguinte de sua equipe. O pagamento será efetivado mediante conferência do mesário da partida e toda arrecadação será doada à instituição escolhida pela Diretoria de esportes do CEM.

Parágrafo quarto — Caso o jogador punido com cartão amarelo não efetue o pagamento do Litro de leite longa vida estará impossibilitado de participar da partida e caso mesmo assim seja escalado, sua equipe perderá por WO com placar de 5 gols negativos), independente do resultado final do jogo.

Paragrafo quinto - O atleta punido na mesma partida com o 3° cartão amarelo cumulativo e o cartão vermelho, ficará impedido de participar das duas próximas partidas.

Artigo 20º - Cartão Vermelho, suspensão automática de 1 (um) jogo e 3 litros de leite, podendo ser de mais partidas, a critério da comissão disciplinar do campeonato e nos termos deste regulamento.

- O jogador que na ultima partida de sua equipe no campeonato, cometer atos por expulsão com consequência de relatório do árbitro para a punição de mais jogos no campeonato deverá cumprir no próximo campeonato que for disputar, independente do local (futsal, society, ou campo).

Parágrafo primeiro — O jogador que estiver cumprindo suspensão de 1 ou mais jogos sendo enquadrado dentro de artigos do regulamento, não poderá participar de qualquer outro campeonato de futebol ou futsal dentro do período de suspensão. Jogadores que estiverem cumprindo suspensão automática por

cartão vermelho ou 3º amarelo sem agravantes com relatório, não se enquadraram neste paragrafo.

Parágrafo segundo — Em caso do atleta após ou ao receber cartão vermelho, (caso do técnico ser informado da expulsão) cometer qualquer dos atos de indisciplina abaixo listados, receberão a critério da comissão disciplinar do campeonato, as penalidades a seguir apresentadas.

- **A)** Xingar ou agredir moralmente árbitro, mesário, atletas da sua ou da equipe adversária, público presente, diretores ou funcionários do clube receberão punição automática de 02 (duas) partidas, sem prejuízo da aplicação da penalidade imposta pela comissão disciplinar do clube, a seu critério, que será em dias.
- **B)** Tentar agredir fisicamente árbitro, mesário, atletas da sua ou da equipe adversária, público presente, diretores ou funcionários do clube receberão punição automática de 04 (quatro) partidas, sem prejuízo da aplicação da penalidade imposta pela comissão disciplinar do clube, colocando em risco até a participação do atleta nos campeonatos do (s) ano (s) subsequente(s) a critério da comissão disciplinar do campeonato.
- **C)** Agredir fisicamente árbitro, mesário, atletas da sua ou da equipe adversária, público presente, diretores ou funcionários do clube receberão punição de exclusão do campeonato, sem prejuízo da aplicação da penalidade imposta pela comissão disciplinar do clube, colocando em risco até a participação do atleta nos campeonatos do(s) ano(s) subseqüente(s), a critério da comissão disciplinar do campeonato.

Parágrafo terceiro — Mesmo o atleta não expulso e ofender árbitro, atletas, diretoria, comissão organizadora ou qualquer associado, será julgado pelos seus atos. Pena mínima: 02 jogos, pena máxima: eliminação do campeonato em andamento, bem como de campeonatos futuros, a critério da comissão disciplinar do campeonato, sem prejuízo da aplicação da penalidade imposta pela comissão disciplinar do clube.

Parágrafo quarto — As penalidades aplicadas em razão do regulamento deste campeonato serão aplicadas em dobro em caso de reincidência de atleta já punido em campeonatos anteriores.

Parágrafo quinto — A punição pelo cartão **amarelo** será de 01 (um) Litro de Leite que deverá ser paga até antes do início da disputa da partida seguinte de sua equipe e que o atleta punido com o cartão esteja apto à jogar.

Parágrafo sexto — A punição pelo cartão **azul** será de 02 (dois) Litros de Leite que deverá ser paga até antes do início da disputa da partida seguinte de sua equipe e que o atleta punido com o cartão esteja apto à jogar.

Parágrafo sétimo — A punição pelo cartão **vermelho** será de 03 (três) Litros de Leite que deverá ser paga até antes do início da disputa da partida seguinte de sua equipe e que o atleta punido com o cartão esteja apto à jogar.



Parágrafo sexto - Caso o jogador punido com cartão vermelho não efetue o pagamento estará impossibilitado de participar da partida e caso mesmo assim seja escalado, sua equipe perderá por WO .com placar de 5 gols negativos).

Artigo 21º - Desde que o jogador seja relatado em sumula por sua expulsão ele poderá se enquadrar em tais artigos abaixo descritos.

Paragrafo único - O atleta expulso ou suspenso por qualquer cartão, não poderá permanecer no interior do Campo, durante a realização dos jogos, bem como nenhum atleta sem uniforme.

- **Artigo 22º** Praticar ato desleal ou inconveniente durante a partida ensejará:
 - PENA: Suspensão de 2 (duas) partidas.
- **Artigo 23**º Reclamar por gestos ou palavras, contra as decisões da arbitragem, ou desrespeitar o árbitro e seus auxiliares.
 - PENA: Suspensão de 2 (duas) partidas.
- **Artigo 24º** Praticar jogada desleal violenta machucando o adversário
- PENA: Suspensão automática de 3 (três) partidas.
- Artigo 25º Praticar ato de hostilidade contra o adversário ou companheiro de equipe. Lembramos que esta pena também será aplicada aos atletas que não estão participando do jogo, mas que estão inscritos no campeonato,
 - PENA: Suspensão de 3 (três) partidas.
- **Artigo 26º** Desistir de disputar a partida, depois de iniciada, por abandono de campo, simulação de contusão, ou tentar impedir, por qualquer meio, o seu prosseguimento.
 - PENA: Suspensão de 3 (três) partidas ou, 30 (trinta) a 60 (sessenta) dias.
 (julgado pela comissão)
- **Artigo 27**⁰ Participar de rixa, conflito ou tumulto, durante a partida.
- PENA: Mínima de 03 jogos, máxima eliminação sumária do campeonato, sem prejuízo da aplicação da penalidade imposta pela comissão disciplinar do clube, a seu critério, que será em dias, colocando em risco até a participação do atleta nos campeonatos do(s) ano(s) subsequente(s), a critério da comissão disciplinar do campeonato e da comissão de esportes.

- **Artigo 28**º Assumir atitude contrária à disciplina ou à moral desportiva, em relação à componente de sua representação, representação adversária ou de espectador.
 - PENA: Suspensão de 1 (uma) a 4 (quatro) partidas, a critério da comissão Disciplinar do Campeonato.
- Artigo 29º O atleta inscrito no Campeonato e mesmo estando fora do campo de jogo, que praticar ofensas aos árbitros: companheiros de jogo ou membros do Departamento, será julgado pelos seus atos, pena mínima: 03 jogos, pena máxima: eliminação do campeonato em andamento, sem prejuízo da aplicação da penalidade imposta pela comissão disciplinar do clube, a seu critério, que será em dias, colocando em risco até a participação do atleta nos campeonatos do(s) ano(s) subsequente(s), a critério da comissão disciplinar do campeonato e da comissão de esportes.
- **Artigo 30º** Toda agressão física ocorrida antes, durante ou após a partida, inclusive as caracterizadas por socos, pontapés, cotoveladas, tapas, testadas, cusparadas contra árbitros, auxiliares, mesários, atletas, sócios e torcedores será punida com a eliminação do agressor do respectivo Campeonato e suspensão relativamente aos torneios promovidos pela Diretoria de Futebol, cumulativos ou não, por seis meses. Parágrafo único Caso a agressão tentada e não consumada por intervenção de terceiros, o agressor será suspenso por 02 meses, dos campeonatos promovidos pela diretoria de futebol, cumulativos ou não.
- **Artigo 31°**. No caso de atitude hostil reveladora de agressividade física a qualquer membro do trio de arbitragem, mesário e a qualquer atleta, antes, durante ou após a partida, será o agressor punido com a suspensão de 02 a 04 meses.
- **Artigo 32º**. A jogada violenta, tentada ou consumada, com o objetivo de atingir o adversário será punida com suspensão do infrator por 3 (três) a 6 (seis) partidas, dependendo da intensidade da violência, além da penalidade por cartão, a critério da comissão Disciplinar do Campeonato..
- **Artigo 33**°. -Toda conduta provocativa por meio de contatos físicos de natureza leve, desde que não caracterizada infração mais grave, será punido com suspensão de 01 a 03 partidas, a critério da comissão Disciplinar do Campeonato.
- A ofensa à honra e ou moral, por gestos ou palavras, envolvendo companheiros de equipe, adversários, árbitros, auxiliares, torcedores e outros, assim como qualquer ato de desrespeito, como xingamentos, antes, durante e após a partida, mas em razão dela, será punido com a suspensão do infrator por 3 partidas, além da penalidade por cartão, a critério da comissão Disciplinar do Campeonato.

- **Artigo 34**°. O atleta que pedir ou incentivar a sua equipe a abandonar a partida será suspenso pelo prazo 04 meses.
- **Artigo 35**°. O atleta ou técnico que solicitar ou sugerir que sua equipe não acate as decisões da Diretoria e ou coordenação esportiva, poderá ser suspenso do campeonato de 02 a 10 partidas, bem como ser excluído do campeonato, a critério da comissão Disciplinar do Campeonato..
- **Artigo 36°** A penalidade que não puder ser cumprida no campeonato em andamento será estendida ao seguinte, seja society ou campo.

OUTRAS ATITUDES INDISCIPLINARES RELATADAS EM SÚMULAS

- **Artigo 37º** As seguintes atitudes serão punidas com a suspensão do infrator por 1 (uma) partida, além da penalidade por cartão, se for o caso:
- I) Invadir o campo com a partida em andamento ou interrompida por problemas disciplinares;
- II) Quebrar qualquer objeto pertencente ao Clube, ou depredar as suas dependências decorrentes de atitudes intencionais. No caso de prejuízo ao patrimônio do Clube caberá o ressarcimento devido.
- III) Abandonar o campo de jogo ou o banco de reservas, ainda que temporariamente, sem autorização do árbitro ou mesário respectivamente.
- IV) Retirar a camisa do uniforme no campo de jogo ou banco de reservas em atitude de desrespeito ao técnico, Coordenador, companheiros de equipes e decisões de arbitragem. Parágrafo 1 $^{\circ}$ Nenhuma das penalidades descritas nesse Capítulo prejudicará, se for o caso, a aplicação das penalidades estatutárias.

Parágrafo primeiro - Outros relatos de indisciplina não abordados nesse capitulo, serão analisados pela Comissão Disciplinar do Campeonato, que definirá a punição a ser aplicada tornando-se dessa forma, jurisprudência e letra desse Regulamento.

III - DAS REPRESENTACÖES E RECURSOS PARA ANÁLISE DE REGULAMENTO PARA HOMOLOGAÇÃO DE RESULTADOS

Artigo 38º — Toda e qualquer representação ou recurso sobre critério técnico do regulamento do campeonato, deverão ser apresentadas pôr escrito e endereçadas para o Coordenador de Esportes do Clube, que encaminhará para a comissão de esportes que dará sua decisão no prazo de 04 (quatro) dias, contados da data do protocolo da representação ou recurso. Da decisão da comissão de esportes não caberá recurso, devendo a decisão ser respeitada por todos os participantes inscritos no campeonato e suas equipes.

Artigo 39⁰ — Somente os Técnicos e (Capitães) das Equipes poderão apresentar e assinar as representações ou recursos, não sendo aceito os apresentados por outro atleta da equipe.

Parágrafo primeiro — Não haverá julgamento em casos de aplicabilidade imediata do regulamento, sendo certo que se dará através da(s) punição (ões) prevista(s) no regulamento, que será aplicada pela coordenadoria de esportes e comissão disciplinar do campeonato, mediante análise do relatório do árbitro e da súmula do mesário, que terão fé pública.

Parágrafo segundo — Somente haverá julgamento, em casos de omissões de súmula e de relatório do árbitro, havendo necessidade de instrução de testemunhas para elucidação do caso concreto ou dosagem da pena.

Artigo 40º — As representações ou recursos deverão ser apresentados até 24 horas (vinte e quatro horas) do 1 º (primeiro) dia útil após a Deliberação endereçada ao Capitão, após esse prazo o resultado estará automaticamente homologado, não cabendo mais recursos ou representações.

IV- COMISSÃO DISCIPLINAR:

Artigo 41º - A comissão disciplinar do campeonato será constituída para julgar e decidir sobre todo e qualquer conflito de natureza disciplinar, que possa ocorrer **dentro ou fora das imediações do campo e em razão do jogo,**

Artigo 42º - Atos de indisciplina omissos neste regulamento serão remetidos e analisados em conjunto pela comissão disciplinar do campeonato e pela comissão disciplinar do clube,

V - DISPOSIÇÕES FINAIS:

Artigo 43⁰ — Em caso de sangramento ou lesão grave, o atleta deve deixar o campo de jogo, podendo ser substituído imediatamente.

Artigo 44⁰ O atleta poderá jogar de óculos, porém a responsabilidade é do mesmo por qualquer acidente.

Artigo 45º - O tempo de jogo, em qualquer dos períodos, deve ser prorrogado para a cobrança de um pênalti anotado dentro do tempo regulamentar ou dos (acréscimos) do **árbitro**.

Artigo 46°- Caso a Equipe não tenha nenhum de seus goleiros a disposição, poderá convidar um outro goleiro Coringa, DEVIDAMENTE NOMEADO POR ESSA COMISSÃO, para atuar pela sua equipe. Este mesmo goleiro não poderá atuar por 2 vezes consecutivas pela mesma equipe, caso venha acontecer a equipe perderá por WO, (5x 0).

Parágrafo primeiro- Na fase semi final e final será permitido a utilização de goleiros coringas, DEVIDAMENTE NOMEADO POR ESSA COMISSÃO, caso o goleiro da equipe

não esteja a disposição, porém as escolha do goleiro coringa será feita através de sorteio pelos organizadores do campeonato, usando o critério de escolha de goleiros linha 2 ou mais.

Parágrafo segundo – Caso um dos goleiros inscritos desista de jogar no campeonato por motivos pessoais ou físico e não haja nem um sócio novo na lista de espera da mesma posição, a equipe prejudicada poderá efetivar uns dos goleiros coringas, DEVIDAMENTE NOMEADO POR ESSA COMISSÃO, escolhidos através de sorteio pela comissão organizadora, (caput artigo 9º)

Parágrafo terceiro — Em caso da equipe estar completa, não poderá o goleiro inscrito na equipe jogar na linha e utilizar goleiro coringa, deixando outros atletas(s) inscritos no banco de reservas.

Artigo 47º - É terminantemente proibido o consumo de bebidas alcoólicas ou uso de cigarro nas dependências do campo de jogo, banco de reservas e mesa do **representante.**

Artigo 48º - Não serão permitidas transferências de partidas (salvo por motivo de força maior) que deverá ser determinado pela comissão de esportes através de seu coordenador. Na hipótese de estar chovendo, haver chovido ou de condições do tempo estiverem ameaçando chuva, a decisão pela realização ou não da partida será tomada somente após a averiguação feita pelo coordenador do campeonato.

Parágrafo primeiro — Os jogos que porventura forem adiados pelos motivos apontados no caput deste artigo, serão agendados posteriormente para uma data de acordo com as possibilidades de horário do campo, e não poderá em hipótese alguma acontecer no dia ou feriados subsequente a partida adiada. Enquanto que as partidas interrompidas por impraticabilidade serão definidas da seguinte maneira:

- I) Com menos de 2/3 de jogos transcorridos será realizado novo jogo, em tempo integral e com resultado igual, em data definida pelo coordenador do campeonato.
- II) Com mais de 2/3 da partida transcorridos, permanecerá o resultado do momento da paralisação.
- III) A decisão final somente poderá ser tomada depois de transcorridos 20 minutos da paralisação, para aguardo de possível restabelecimento das condições de prática.

Parágrafo segundo — Nenhuma partida será alterada ou remarcada por mera liberalidade ou requisição de capitães de equipes, devendo a tabela divulgada no início da competição ser mantida até seu final, exceto aquelas alteradas em razão de força maior.

	CEM
DECLARACÄO DE RECONHECI REGULAMENTO:	IMENTO DE TODO TEOR DO PRESENTE
LEITURA ATENTA, E ESTAMO REGULAMENTO E NOS COM	ECLARAMOS EXPRESSAMENTE QUE FIZEMOS A OS CIENTES E DE ACORDO COM O PRESENTE PROMETEMOS A DAR TOTAL PUBLICIDADE E ANEIRA PARA DESENVOLVER UM AMBIENTE ESENTE COMPETIÇÃO.
DEPARTAMENTO DE ESPORTE	<u> </u>
PEDRO TORRES	ORGANIZAÇÃO
CAPITÃES- TÉCNCOS	EQUIPES
DUDU SOARES	BOTAFOGO
CARLOS – NENÊ	FLUMINENSE
RADAMÉS	FLAMENGO
TUIR-0	VASCO